





# 隠岐の島の玄関口

# 西郷港



# 様々な課題

景観に乏しい

遊び場 0 ?

空き店舗

昼食難民

人影がない

# 西郷港玄関口まちづくり計画

西郷港周辺の  
活性化

隠岐の島町  
×  
高校生

私  
変  
た  
ち  
が  
え  
る

新  
し  
い  
関  
口  
へ



# 西郷港周辺町づくりへの参画

3班 ■ 原 蓮馬 ■ 渡部 栞 ■ 池本 颯汰 ■ 山根 暢乃





# 発表の流れ



## CONTENTS 1

### 西郷港周辺まちづくり計画とは

西郷港周辺活性化に向けての町としての取り組み

## CONTENTS 2

### 私たちの探究活動

大人との関わりと取り組みの壁　そして最初の一步  
音・色・匂いをベースに、非日常と最先端を掛け合わせる

## CONTENTS 3

### 今後の展望と自分たちの歩み

私たちの願いと、自身の気づきと成長

# 1 西郷港周辺まちづくり計画とは

## 西郷港周辺を活性化に向け10年かけて再整備する計画

### 隠岐の島〈アイノマ〉ゲート -次世代まちづくりのための西郷港-



# 1 西郷港周辺まちづくり計画とは

## 〈基本理念〉

「海とまちをつなぎ世代をつなぐまちづくり  
～ にぎわいと安心・安全の実現 ～」

## 〈趣旨〉

### ①空間的・地形的な観点から

「海からの玄関とまちをつなぐこと」  
「台地とまちをつなぐこと」

### ②時間的な観点から

次の世代を担う子どもたちとの「世代をつなぐこと」



海



台地



人

島根県 隠岐の島町  
西郷港玄関口まちづくり計画



令和2年6月  
隠岐の島町



# 1 西郷港周辺まちづくり計画とは



西郷港周辺の現在

# 1 西郷港周辺まちづくり計画とは

## 海と街が繋がる

### ■ 全面ガラス張り



引用：<https://www.town.okinoshima.shimane.jp/www/contents/1647313072055/simple/ainoma.pdf>

### ■ 街から海や船が見える

1

# 西郷港周辺まちづくり計画とは

台地の緑

## 台地と街を繋ぐ

うみ・まち通りの緑

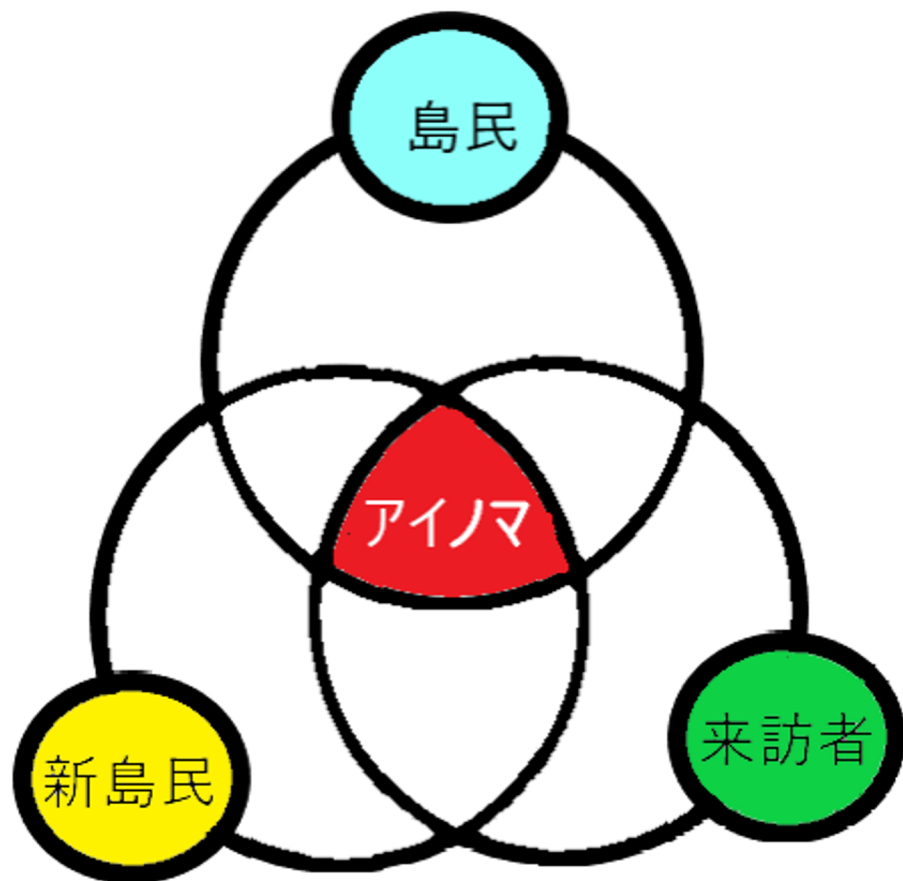
西郷港周辺まで  
台地をつなげる

港の緑



1

# 西郷港周辺まちづくり計画とは



人と人をつなぐ

1

# 西郷港周辺まちづくり計画とは

## まちづくり公約



海と街



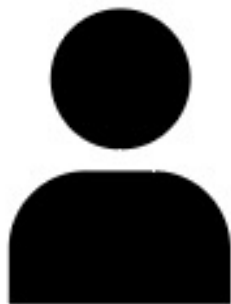
台地と街



人と人

島民

生



「生まれてよかった」

新島民

住



「住んでよかった」

来訪者

訪

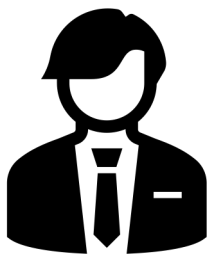


「訪れてよかった」



## 2

## 私たちの探究活動



隠岐の島町  
役場職員

ターミナル  
エリアの開発  
に高校生の  
意見を！



突然すごい大人の方々と  
関わることになる・・・

隠岐の島役場 都市計画課 職員の方々  
上條・福島都市設計事務所の方々  
有名大学教授 ・有名IT企業 社長様  
その他

私たち

ぜひ一緒に参画  
させていただきます！

## 2 私たちの探究活動

映画館を作りたい！

2

## 私たちの探究活動

ファストフードが  
食べたい！

## 2 私たちの探究活動



2

## 私たちの探究活動

それって中学生の  
考えと一緒にだよ

## 2 私たちの探究活動



## みんなの思いを集めた場所づくり

帰ってくる人



住み続けている人



来やすい  
居やすい  
落ち着きやすい



島に来る人



2

私たちの探究活動

西郷港周辺の街に対する

隠岐の

中学生の意見



2

## 私たちの探究活動

音も色も匂いもない

おき西郷港

2

## 私たちの探究活動

# 実際に調べてみた

まずは現場を知る

2

## 私たちの探究活動

**音**がないってどういうこと？



船の来港時のみにしか  
騒がしさが無い・・・

# 色

## がないってどういうこと？



西郷港周辺は**白色**の建物ばかり・・・

2

## 私たちの探究活動

# 匂いがないってどういうこと？

港の近くは**船のオイル**の匂い  
町に入るにつれ**食べ物**の匂い



## 2 私たちの探究活動

# 3つの要素を取り入れた 街づくり (施設・環境提案)

音

色

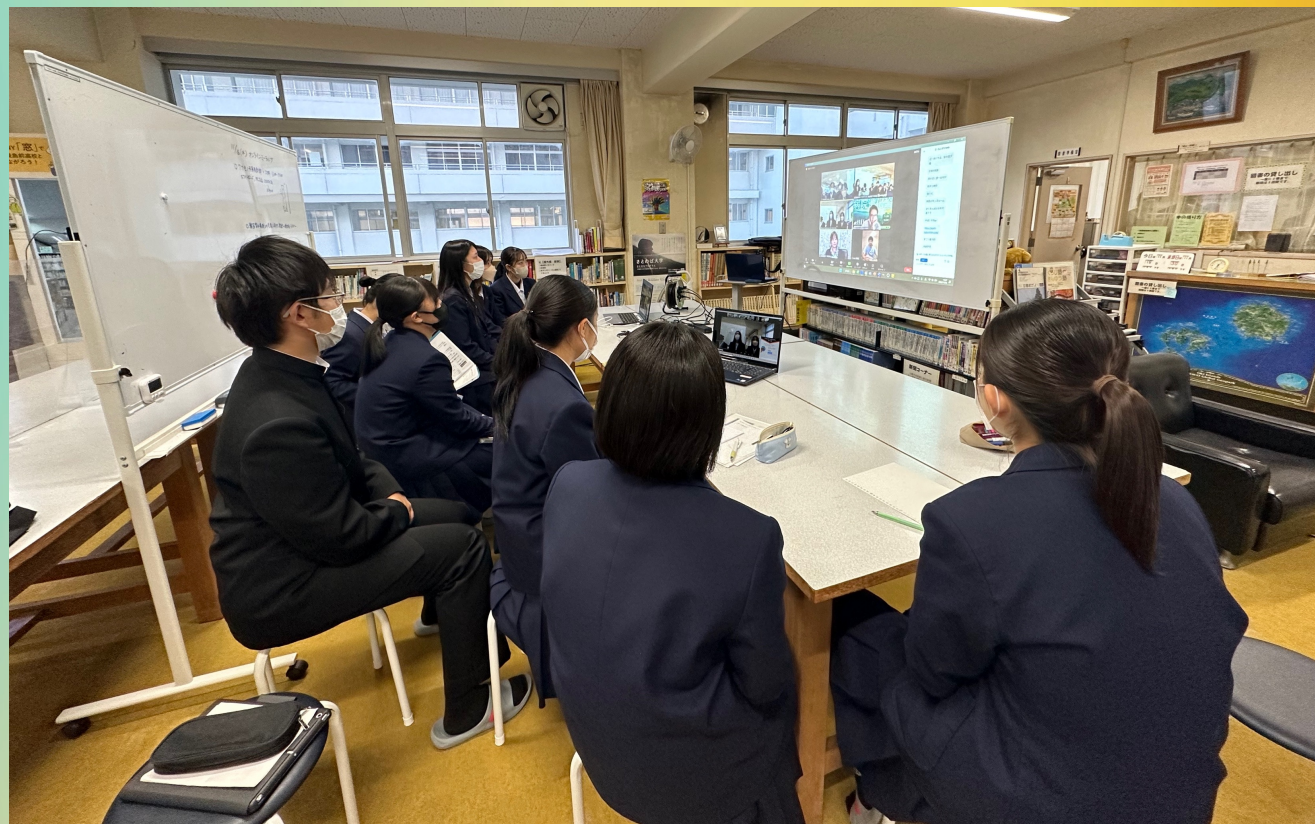
匂

# 3つの要素を取り入れた 街づくり (施設・環境提案)

音

色

匂



自分たちの考え + 多くの大人の  
アドバイス

# 音



場所によって音が変わる  
歩くのが楽しくなる



話し声が響く



色

バイオフィリック  
デザイン



デジタル  
アート



# バイオフィリックデザイン

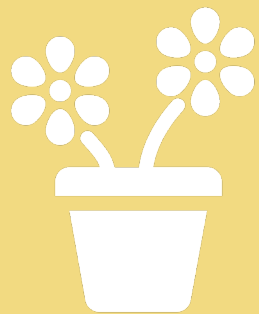


施設の中に**自然の緑**を  
取り入れる

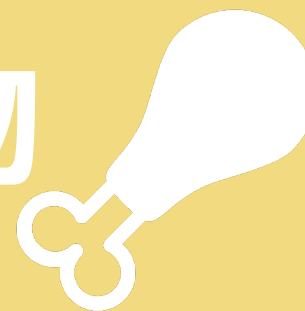
業務の効率化や質の向上  
リラックス効果  
空気清浄  
幸福度を高める

匂い

花



食べ物



自然



非日常 × 最先端

# 「非日常」

都会



- ・ 照明がおしゃれ
- ・ 建物がつながってる
- ・ 案内が丁寧
- ・ 混ざり合ってる

田舎



- ・ 緑がたくさん
- ・ 治安がいい
- ・ 人が優しい

夢の国



- ・ 世界観がある
- ・ 雰囲気を作る
- ・ 何度も来たくなる

組み合わせると、、、



都会でできること



田舎でしかできないこと

新しい隠岐の世界観が作れる

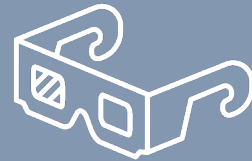
# 「最先端」

AI



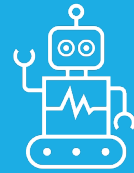
- ・ 学習や生活の改善
- ・ より高度なサービス

ホログラム



- ・ 非接触モニターで衛生的に
- ・ 一人一人に適した案内板
- ・ 未来の映像体験

全自動化




- ・ より便利に
- ・ より機能的に
- ・ だれでも使える

# 例えば、、、

隠岐の自然  
(山・海)



ホログラム





自然を感じられる  
カフェ

隠岐の町並み



バーチャル空間  
&  
AI



隠岐にしかない  
メタバース空間



# 実際の検証

## まちづくりについての 体験会



3

## 今後の展望と自分たちの歩み

10年後帰ってきたときに

「いいじゃん！」と思えるようなまちにしたい！！

10年前  
無かったもの  
ができたとき  
の喜び

アイデアを

建物や周辺的环境

形に

3

## 今後の展望と自分たちの歩み

大人の  
熱意  
本気  
を見た



3

## 今後の展望と自分たちの歩み



他者の視点で  
物事を考える

自分の考えを  
深掘りすること

# 参考文献

- ・ 隠岐の島町役場HP  
<https://www.town.okinoshima.shimane.jp/www/index.html>  
  
西郷港周辺地区デザインコンペ  
(SUGAWARA DAISUKE-上条・福島設計共同企業体作成)
- ・ さんたつ  
都会から離れた桃源郷的自然派カフェ～柏市・野田市・流山市～  
<https://san-tatsu.jp/collects/23022/>
- ・ KDDI  
都市連動型メタバース「バーチャル大阪」、今昔街を追加  
<https://news.kddi.com/kddi/corporate/topic/2022/10/20/6303.html>

ご清聴 ありがとうございます★  
ございました